**A. Длинные прыжки**

ограничение по времени на тест: 2 секунды

ограничение по памяти на тест: 256 мегабайт

ввод: стандартный ввод

вывод: стандартный вывод

Поликарп нашёл под ёлкой массив ***a*** из ***n*** элементов и инструкцию для игры с ним:

* Выбери число ***i* (1 ≤ *i* ≤ *n*)** — стартовую позицию в массиве. Помести фишку на позицию ***i*** (на элемент ***ai***);
* Пока ***i* ≤ *n***, прибавь к своему результату значение ***ai*** и переместись на ***ai*** вправо (т.е. замени ***i*** на ***i* +** ***ai***);
* Если ***i* > *n***то Поликарп заканчивает игру.

Например, если ***n* = 5** и ***a* = [7, 3, 1, 2, 3],** тогда следующие варианты игр возможны:

* Поликарп выбирает *i*=1. Процесс игры: Результат игры: .
* Поликарп выбирает *i*=2. Процесс игры: . Результат игры: .
* Поликарп выбирает *i*=3. Процесс игры: . Результат игры: .
* Поликарп выбирает *i*=4. Процесс игры: . Результат игры: .
* Поликарп выбирает *i*=5. Процесс игры: . Результат игры: .

Помогите Поликарпу узнать, какой максимальный результат он может получить, если он выбирает стартовую позицию оптимально.

**Входные данные**

В первой строке находится одно целое число *t*  — количество наборов входных данных. Далее следуют *t* наборов входных данных.

В первой строке каждого набора входных данных находится одно целое число *n*  — длина массива *a*.

В следующей строке находятся *n* целых чисел ,,…, (1≤≤109) — элементы массива *a*.

Гарантируется, что сумма *n* по всем наборам входных данных не превосходит .

**Выходные данные**

Для каждого набора входных данных в отдельной строке выведите одно число — максимальный результат, который Поликарп может получить, сыграв в игру на соответствующем массиве по инструкции из условия. Обратите внимание, что Поликарп выбирает любую стартовую позицию от 1 до *n* таким образом, чтобы максимизировать свой результат.

**Пример**

|  |
| --- |
| входные данные |
| 4  5  7 3 1 2 3  3  2 1 4  6  2 1000 2 3 995 1  5  1 1 1 1 1 |
| выходные данные |
| 7  6  1000  5 |

**Примечание**

Первый набор входных данных разобран в условии.

Во втором наборе входных данных максимальный результат достигается при выборе *i*=1.

В третьем наборе входных данных максимальный результат достигается при выборе *i*=2.

В четвёртом наборе входных данных максимальный результат достигается при выборе *i*=1.